



HELD
FÜR DIE WELT

**MITMACHEN
SPASS HABEN
GUTES TUN!**



**1. Deutsche
Meisterschaft
im Sponsorenlauf
für alle Schulen**

- ✓ einfach & sicher per App
- ✓ fördert die Gesundheit
- ✓ minimaler Aufwand
- ♥ maximaler Einsatz für Kinder in Not

Alle Infos und Anmeldung unter
www.heldfuerdiewelt.de



Geprüft und zertifiziert vom Deutschen
Spendenrat. Eine Initiative der

IndienHilfe
Deutschland e.V.

Die erste Sponsorenlauf-App für Schulen:

Bei „Held für die Welt“ ist der Name Programm

Die IndienHilfe Deutschland e.V. aus Rulle hat die App „Held für die Welt“ entwickelt, mit der Sponsorenläufe einfacher, sicherer und ohne jegliches Infektionsrisiko durchgeführt werden können. Alle Schulen sind herzlich eingeladen, mitzumachen und bei der 1. Deutschen Meisterschaft im Sponsorenlauf gegeneinander anzutreten.

In den letzten beiden Wochen vor den Sommerferien haben bundesweit alle Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit zum Helden zu werden. Denn sobald sich ihre Schule zur Meisterschaft anmeldet, können sie sich die App „Held für die Welt“ aufs Handy laden, Sponsoren eintragen und loslaufen. Jeder Schritt wird gezählt und generiert Spenden, die Straßen- und Waisenkindern in Indien zugutekommen.

Doch der Umgang mit Smartphones an Schulen wird nicht unkritisch gesehen. „Wir haben dem Datenschutz höchste Priorität eingeräumt“, erläutert der Vorsitzende der IndienHilfe Deutschland e.V., Jürgen Fluhr. „Es werden keine Adressen der Schüler, Bankdaten, Standorte, Streckenprofile oder Ähnliches erhoben. Und die Daten beispielsweise zur zurückgelegten Entfernung werden ausschließlich in einem deutschen Rechenzentrum gespeichert und nach Beendigung des Projektes vollständig gelöscht.“

Für die Schulen jedenfalls bringt diese neue Form der Schulveranstaltung viele Vorteile mit sich: „Wir wissen, wie sehr die Pandemie auch auf den Lehrerinnen und Lehrern lastet und haben den Aufwand für die Schulen auf ein absolutes Minimum reduziert. Im Prinzip reicht es aus, ein paar E-Mails auszudrucken und unsere Plakate in der Schule auszuhängen. Den Rest übernimmt die App. Sogar das Geldeinsammeln funktioniert komplett digital. Die Schülerinnen und Schüler genießen eine tolle Schulveranstaltung und retten gleichzeitig unzählige Kinder in Indien vor schrecklichem Elend.“ Mehr Informationen, Videos, Anmelde-möglichkeiten und Hintergründe gibt's auf www.heldfuerdiewelt.de.



Per Lauf-App zum Held für die Welt: (v.l.) Die Initiatoren Jürgen Fluhr und Sibylle Jendrowiak freuen sich gemeinsam mit dem sportlichen Leiter Christian Böll und den teilnehmenden Kindern auf eine spannende Meisterschaft.